

Tədris Proqramının adı : Game Design

Müddət : 300 Saat

Tədris haqqında:

Oyun dizayneri oyun qaydalarının müəyyən edilməsinə cavabdehdir. Ən sadədən ən mürəkkəbə qədər hər oyun üçün ən azı bir dizayner lazımdır. Kiçik miqyaslı proyektlərdə Generalist oyun dizaynerləri çalışdığı halda, daha böyük proyektlərdə sahələrə görə iş qolları bi-birindən ayrılır. Bu təlim Game Design & Development prosesinin Game Art hissəsinə yönəlmiş Generalist dizaynerlərin yetişdirilməsi üçündür. Proqram oyun sənayesi, platformaları, kateqoriyaları, dizayn trendləri və oyun şirkətlərindəki iş qolları kimi ümumi məlumatların əldə edilməsi ilə yanaşı, oyun kateqoriyaları, konsept yaradılması və oyunçu psixologiyası kimi nəzəri məlumatları da əhatə edəcək. Oyun sektorunda ən çox üstünlük verilən 3D proqramı ilə praktiki 3D Game Art təlimi və həmçinin yenə sektorda ən çox üstünlük verilən 2D dizayn proqramı üzərindən 2D-2.5D rəngləmə təlimi veriləcəkdir.

Hədəflər :

- Oyun mədəniyyəti və rəqəmsal oyun dünyası haqqında əldə edilən nəzəri bilikləri texniki biliklərlə birləşdirərək platformadan asılı olmayaraq bütün oyun inkişaf prosesi haqqında məlumatlı şəxsləri yetişdirmək.
- Oyunlarda təsviri incəsənət, Game Play və Level Design sahələrində sektorun tələb etdiyi səriştələri əldə etmək.
- Oyun inkişafı prosesinin bütün iş axışı və bu müddətdə müxtəlif istiqamətlərlə birlikdə işləmək mövzusunda maarifləndirilmiş şəxslər yetişdirmək.

Sahələr :

Game Artist, Concept Artist, 3D Generalist, Game Play Designer, Ui designer, Enviroment Artist

Dərs Proqramı:

Modul 1: Oyunu Tanıyaq

- Oyun Mədəniyyəti
- Oyun Platformaları, kateqoriyalar və dizayn trendləri
- Sektor ehtiyacları və artım templəri
- Oyun studiyalarının işləmə mexanizmi və bölmələr arasında koordinasiya
- Game Art şöbələri, iş sahələri və vəzifələr

Modul 2: Adobe Illustrator

- Introduction to Illustrator
- Creating Shapes, Shapes Arrangement
- Combining Shapes
- Stroke Features
- Apparance
- Shading
- Drawing 3D Objects
- Game UI Design

- Creating Vectorel Game Assets

Modul 3: Oyunu Tanıyaq

- Oyunlarda Təsviri İncəsənət
- Oyunlarda Dizayn Dili
- Hədəflənən Təcrübə
- Konsept Dizayn

Modul 4: Adobe Photoshop

- Introduction to Adobe Photoshop
- Layers
- Color & Adjustment Layers
- Layer Styles
- Brushes
- Selections & Masking
- Light, Color and the Eye
- The Scale of Light
- Perception of forms
- Planes
- Light and Reflections
- The form of Lighting Principle
- Understanding Color
- Color Theory, Color Shifting, Color Schemes
- Dynamic Lighting
- Atmospheric Perspective
- Edge Differentiation
- Basics of Asset Creation
- 2D, 2.5D Hand Paint Techniques
- Project : 2D Platform Game

Modul 5: Oyuncuyu Tanıyaq

- Games and Play !
- Oyunçu Təcrübəsi və Oyunlaşdırma
- Oyun və Cəmiyyət
- Oyunçu Dizaynı üçün Psixologiya
- Axın Nəzəriyyəsi

Modul 6: Mexanizmlər

- Mexanizm nədir?
- Özünü təsdiqləmiş mexanizmlər
- Qurğuya görə mexanizm seçimi
- Mexanizm seçimində diqqət edilməli məqamlar

Modul 6: Blender




- Link & Resources
- Introduction to Blender 3D
- 3D Edit Mode
- Working with Curves
- Low Poly Modeling
- High Poly Modeling
- Sculpting
- High Poly to Low Poly
- UV Editing
- Texture Baking
- Texture Painting
- Introduction to Rigging & Animation
- Introduction to Shading
- Project : Mobile, PC

■ Modul 7: Game Play Design & Level Design

İlkin Şərtlər:

- Rəqəmsal Dizayn sahəsində ən az 1 il iş təcrübəsi olması;
- Rəqəmsal Dizayn işlərinin toplandığı bir portfolio təqdim etməsi;
- Ünsiyyət və kommunikasiya bacarığının olması;
- Azərbaycan dilində əla yazılı və şifahi dil bacarıqları;
- İngilis dilini ən az orta (B2) səviyyədə bilməsi;
- Türkçe dilini ən az orta (B2) səviyyədə bilməsi;
- Adobe Illustrator ve Photoshop proqramlarında orta səviyyəli bilgi və təcrübə sahibi olması arzu olunandır;
- 3D modelləmə sahəsində təcrübəsi olması arzu olunandır;
- İncəsənət sahəsində hər hansı ixtisasdan məzun olmaq arzu olunandır;
- 2D- 3D animasiya proqramları haqqında əsas səviyyə məlumat sahibi olması arzu olunandır;
- Qurğu və kinematoqrafiya sahəsində bilikli olması arzu olunandır.

İmtahanlar:

-  Tapşırıqlar
-  Proyektlər
-  Buraxılış layihəsi

Sertifikatlar :