

12-16
yaş



bu artwork süni intellekt
vasitəsilə hazırlanıb

AI powered

Game Design

START

AI Powered Game Design Programı

Övladınızın Yaradıcılıq Dünyasına Səyahəti!

Gələcəyin texnoloji dünyasında övladınız yalnız oyun oynayan deyil, həm də oyun yaradan bir lider olacaq! AI Powered Game Design tədris programımız ona süni intellekt və dizayn bacarıqları ilə öz oyunlarını yaratmaq imkanı verir – özü də kod yazmadan!



“Onun gələcəkdə olmasını istədiyiniz
hər şeyin başlanğıcı – **#Burada**”

Övladınız bu proqramda nələr qazanacaq?

Gələcəyin texnologiyası ilə tanışlıq:

Süni intellekt alətləri – Scenario, OPEN AI, ElevenLabs, Recraft AI və daha çoxu!

Yaradıcılıq və ssenari qurmaq:

Oyun dizaynının əsaslarını interaktiv öyrənəcək.

Üstəlik gələcək karyera yolunda ona **üstünlük qazandıracaq texnoloji biliklərə sahib olacaq**, tədris müddətində davamlı **mentor dəstəyi** ilə bilik və bacarıqlarını inkişaf etdirəcək.



Oyun yaratmaq üçün hansı alətlərdən istifadə edəcək?

Süni intellekt bu gün nəinki IT sahəsində, hətta oyun dünyasında da inqilab edir. Artıq game design prosesi daha yaradıcı, sürətli və sərhədsiz imkanlara sahibdir. Tədris zamanı övladınız məhz bu imkanlardan doğru istifadə edərək öz ideyalarının vizuallara çevirəcək, ssenarilər quracaq və oyun mexanikasını formalaşdıran müasir alətlərlə işləyəcək. Beləcə həm yaradıcı düşüncə, həm də texniki bilik və bacarıqlarını inkişaf etdirərək gələcəyin peşəsinə yiyələnəcək.



Scenario

Personajlar, səhnə və ssenari ideyaları formalaşdıracaq.

ElevenLabs

Oyun hissiyatının yaxşılaşdırılması üçün səs effektləri yaradacaq.

DALL-E

Oyunun vizual dünyasını AI ilə dizayn edəcək.

ChatGPT

Oyun dialoqları və süjetlər yaradacaq.

OpenAI

Rosebud AI

Süni intellekt dəstəyilə öz ideyalarını vizuallaşdıracaq.

Recraft AI

Obrazlarının frame-lərini və UI elementlərini hazırlayaraq oyun hissiyatını yaxşılaşdıracaq.

Dərs cədvəli

Həftəsonu: Şənbə - Bazar (2 gün)

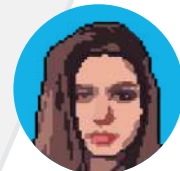
Səhər: 10:30 -13:15 12 həftə

Günorta: 14:00 -16:45 12 həftə

Axşam: 17:00 -19:45 12 həftə

Tədris proqramı 72 saat davam edir.

Onlar öyrədəcək, övladınız yaradacaq



Azerin Vuranok

Proqram rəhbəri



Leyla Talıbzadə

Digital Oyun Tədrisi Koordinatoru / Game Artist



Hafiz Mehdiyev

Game Developer / Instructor

Hər günə bir bacarıq qazanacaq

Həftə 1–3. Oyun Dizaynına Giriş, Süni İntellekt alətləri, 2D Vizualar

Nə Öyrənəcəklər?

1. Oyun dizaynı prinsipləri, mexanikalar, alqoritmik düşüncə
2. Wizard Run, Monster Maze, "Hesablamağı Öyrənirəm" - Labirint oyunları
3. Süni intellekt (AI) və 2D qrafika

Əlavə Nə Qazanacaqlar?

1. Qravitasiya, sürət kimi fizika anlayışlarının oyuna təsiri
2. Proqramlaşdırma düşüncəsi
3. Yaradıcı düşüncə və vizual dizayn bacarığı

Həftə 4–6. Puzzle və Platforma Oyunlarının Yaradılışı, Animasiya sistemləri

Nə Öyrənəcəklər?

1. Breakout, Space Runner, Good Tank vs Bad Tank, Forest Survivor oyunları
2. Animasiya sistemləri
3. Etiketlərlə işləmə bacarığı
4. Təsadüfi obyekt və ya düşmən obrazları yaradılması
5. Süni intellektlə düşmən obrazların davranışlarının yaradılması

Əlavə Nə Qazanacaqlar?

1. Cazibə qüvvəsi, toqquşma və hərəkət dinamikaları
2. Süni intellekt dəstəkli oyun dizaynı
3. Komanda işi və layihə idarəetməsi

Həftə 7–9. UX/UI Dizayn, Səs Effektləri, Məlumat Əsaslı Proqramlaşdırma

Nə Öyrənəcəklər?

1. Top Notch Trivia oyununun hazırlanması
2. "Hesablamağı Öyrənirəm" - Labirint və Forest Survivor oyunlarının UI elementlərinin əlavə edilməsi
3. Süni intellekt ilə səs effektləri
4. Məlumat Əsaslı Proqramlaşdırma (OOP)

Əlavə Nə Qazanacaqlar?

1. İstifadəçi dostu bir oyun təcrübəsi
2. Riyazi əməliyyatların oyunlaşdırılması
3. Verilənlərə əsaslanan proqramlaşdırma

Həftə 10–12. Oyunların test edilməsi, Final Layihə təqdimatı

Nə Öyrənəcəklər?

1. Oyun iqtisadiyyatı və balanslaşdırma
2. Test və yayınlanma prosesi
3. Oyun optimizasiyası
4. Komandalar halında layihələr

Əlavə Nə Qazanacaqlar?

1. Təqdimat və ünsiyyət bacarıqları
2. Sifirdan oyunların yaradılması

Gələcəkləri üçün hansı bacarıqlara sahib olacaqlar?

Oyun Dizaynının Sırlərini Kəşf Edəcəklər

Oyun dizaynının əsas prinsiplərini öyrənərək öz oyun fikirlərini həyata keçirə biləcək səviyyədə bilik əldə edəcəklər.

Oyun Sənayesinə İlk Addımlarını Atacaq

Süni intellekt alətlərini və müasir oyun inkişaf platformalarını öyrənərək texnologiyadan istifadə bacarıqları artacaq. Bu, yalnız oyun sahəsində deyil, texnologiya ilə bağlı digər sahələrdə də üstünlük təmin edəcək.

Süni İntellekt ilə Yaradıcı İşlər Görəcəklər

Müasir süni intellekt alətlərindən istifadə edərək vizual, səs və oyun mexanikası dizaynı edə biləcəklər.

Təxəyyül və Problem Həlli Bacarıqları İnkişaf Edəcəklər

Hekayə yaradılması, səviyyə dizaynı, istifadəçi təcrübəsi və oyun optimizasiyası kimi mövzular vasitəsilə həm yaradıcı düşüncə, həm də problem həll etmə bacarıqları artacaq.

Proqramlaşdırmanın Əsaslarını Öyrənəcəklər

Alqoritmik düşüncə və sadə proqramlaşdırma məntiqini öyrənərək bu bacarığı digər sahələrdə də tətbiq edə biləcəklər.

Liderlik Bacarıqlarını Qazanacaqlar

Bir oyun layihəsini sıfırdan həyata keçirmə prosesini təcrübə edərək tək cə texniki deyil, həm də liderlik, təqdimat və kommunikasiya bacarıqları inkişaf edəcəklər.

Öz oyun yolunu seçənlər danışır!



Qənirə Tanrıverdiyeva
(12 yaş)

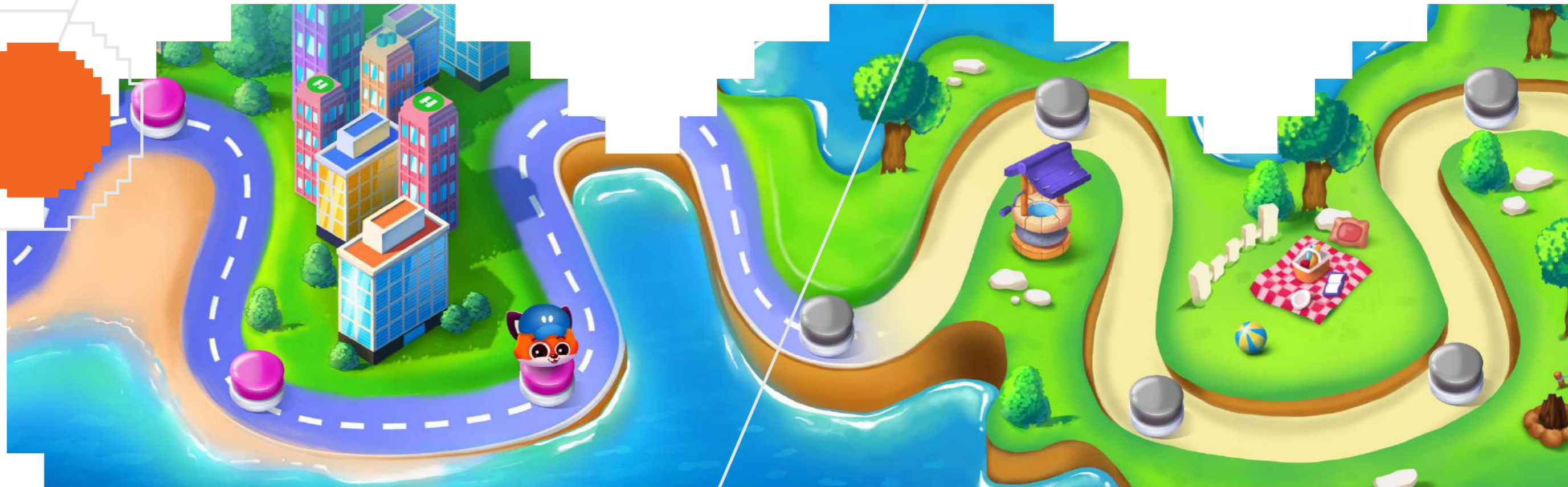
Oyun dünyasına ilk addımlarımı Akademiyada qazandığım təhsil sayəsində atdığım üçün özümü çox şanslı hesab edirəm.



Musa Tanrıverdiyev
(12 yaş)

Code Academy mənə həm "gaming" sahəsində möhkəm baza bilikləri, həm də özümə inam qazandırdı.

Övladınız artıq yeni mərhələyə keçməyə hazırdır. İndi müraciət edin və bu yola birlikdə başlayaq!





PLAY AGAIN?



Nizami küç. 203B, AF Business House, 2-ci mərtəbə
+99412 310 0113 / +99450 444 2633
info@code.edu.az / www.code.edu.az

